

МБДОУ «Детский сад «Родничок» с. Быков

***Куклы,
сделанные
своими
руками с
любовью***



Выполнила: Воспитатель Кирсанова З.Н.

Первая квалификационная категория

Цель: *Формировать у детей ценностного отношения к куклам созданными своими руками
Развивать умение. Воспитывать интерес, уважение к национальным традициям русского народа.*

Куклы – лучшие игрушки, а те, которые созданы своими руками – самые милые. Они хранят в себе тепло рук. Кукла не рождается сама: ее создает человек. Она обретает жизнь при помощи воображения и воли, любви своего создателя. Чтобы сотворить привлекательную куклу нужно вложить в нее не только свое настроение, но и внутреннюю душевную любовь.

В этом главная ценность создания куклы

Кукла **Осень –Златовласка** пришла к детям 1 сентября под музыку

Шопена «Осенний вальс»



Материал в работе: пластмассовый небольшой мячик, бутылочка из под минеральной воды пустая, песок, проволока толстая, мягкая хорошо гнется для рук, краски, волосы (нитки можно), ткань.



Ход работы:

1. Мячик покрываем масляной краской под цвет кожи человека, формируем личико куклы (глазки, бровки, носик, ротик, слегка розоватые щечки).

2. Наклеиваем волосы, (цвет выбираете на свой вкус и по теме)

3. Бутылочку наполняем песком, а в верхней части бутылки пронызываем дырочки насквозь и из проволоки, формируем положение рук.

4. Голову вставляем на палочку от флажка и в бутылочку с песком (крышка закрыта, там просверлена дырочка)

5. Ладони сшиты из капрона и наполнены синтепоном.

Мы получили заготовку куклы и теперь ее надо одеть по сезону

6. У Осени-краски яркие, поэтому еще юбку украшаем разноцветными листьями, а шляпка с ягодками придает ей оригинальность.

У Зимы-Снежаны использую мех по краю пальто, варежки, шапочка с меховым бубоном.

Каждый месяц куклы времена года приходят к детям с новыми приметами, поговорками, стихами, с анализом погоды в календаре природы.







1-декабря встреча детей с куклой Зима -Снежана



Игра: «В какое время года я родился»



Четыре времени года их образ в куклах

